

## 浙江大学智能计算与数字娱乐实验室

浙江大学智能计算与数字娱乐实验室研究团队由浙江大学计算机学院、软件学院、浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室、浙江大学人工智能研究所、浙江大学国际设计研究院多名教授、副教授、讲师、工程师组成，实验室主要从事人工智能、自然人机交互、大数据、游戏开发等方面的前沿技术研究和产业化应用，课题组近年来先后承担了国家重点研发计划、国家 863 高科技计划、国家科技支撑计划、国家自然科学基金项目等二十多项国家级课题，累计获得国家科研资助资金过亿元。出版《计算机游戏程序设计》等著作 5 本，发表高水平学术论文数百篇，获得授权发明专利数十项。团队在学术成果的产业化转化方面成绩突出，已孵化了无端科技（国内射击品类第一游戏独角兽厂商，在国际上也颇具知名度，近期刚完成了近十亿元的腾讯战略投资）等多个行业内知名的科技公司。目前，基于实验室研发的国产、自主、可控的多模态智能交互、真实感渲染、感知计算、大数据挖掘、AI 辅助诊疗等关键核心技术，正在面向新零售、互动娱乐、智能制造、大健康等领域加快产业化推广和布局，拟孵化一系列新的高科技创业公司。实验室与谷歌、微软、华为、触控科技等众多国内外知名 IT 公司也有密切的产学研合作。实验室将为加入的同学提供有竞争力的津贴待遇和广阔的发展空间，欢迎有志于从事游戏开发、人工智能、自然人机交互、虚拟现实与增强现实、大数据挖掘等领域的同学加入。

实验室招生方向与研究项目：

- 1、 游戏开发关键技术
- 2、 基于华为昇腾环境的 AI 模型开发与应用

导师团队：

序号	姓名	职称	主要研究方向	个人主页
1	耿卫东	教授，博导	计算机动画，虚拟现实与增强现实，自然人机交互、人工智能、感知计算、认知科学等	<a href="https://person.zju.edu.cn/capggeng">https://person.zju.edu.cn/capggeng</a>
2	梁秀波	副研究员，硕导	人工智能、自然人机交互、数字娱乐、大数据、区块链	<a href="https://person.zju.edu.cn/lxb">https://person.zju.edu.cn/lxb</a>
3	厉向东	副教授，硕导	智能人机界面，创新媒体设计等	<a href="https://person.zju.edu.cn/lixiangdong">https://person.zju.edu.cn/lixiangdong</a>
4	张磊	副教授，博导	柔性微纳光纤传感器、类人触觉传感器、光流控传感器	<a href="https://person.zju.edu.cn/zhanglei_opt">https://person.zju.edu.cn/zhanglei_opt</a>
5	金文光	副教授，硕导	电路与系统，穿戴式人机交互设备	<a href="https://person.zju.edu.cn/jin2010">https://person.zju.edu.cn/jin2010</a>

团队联系导师：梁秀波，邮箱：[xiubo@zju.edu.cn](mailto:xiubo@zju.edu.cn)，手机（微信同号）：18868959989

附：软件学院招生意向表

### 1、游戏开发项目组

联系导师	梁秀波	邮箱	<a href="mailto:xiubo@zju.edu.cn">xiubo@zju.edu.cn</a>
联系电话	18868959989	招生人数	
实习补贴标准	8000 元/月，特别优秀者可进一步上调	实习地点	

<p>项目介绍</p>	<p style="text-align: center;"><b>游戏开发关键技术</b></p> <p>本项目的研发需求来自于正在研发和运营的实际游戏产品，参与本项目的同学可在学校教师和公司一线游戏开发工程师的双重指导下参与实际游戏产品研发，深入学习游戏开发相关的图形学、灯光和材质、纹理贴图、网格模型、场景渲染、计算机动画、物理模拟、粒子系统、人机交互、人工智能等方面的专业知识，通过在研究生阶段的学习，快速成长为有经验的的游戏开发工程师。</p> <p>项目的支撑公司为浙江无端科技股份有限公司，是国内射击品类第一游戏厂商，在国际上也颇具知名度。该公司主要创办人毕业于本课题组，近年来与实验室一直保持极为密切地产学研合作，公司近期刚完成了近 10 亿元的腾讯战略投资，计划近两三年内上市。</p> <p>经过面试录取，加入课题组的同学将得到：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、计算机图形学、数字媒体技术领域知名教授学者的全程指导；</li> <li>2、游戏行业一线资深开发工程师的一对一现场指导；</li> <li>3、学习前沿游戏开发技术和参与爆款游戏产品研发的机会；</li> <li>4、提供高于行业水平的、绝对有竞争力的实习工资福利待遇。</li> </ol>
<p>实习岗位情况</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1、游戏开发工程师：基于游戏策划案做开发；研究实现游戏关键算法；开发内部工具链。</li> <li>2、游戏策划工程师：设计游戏玩法功能；完成相应的界面、操作与其他细节设计。</li> <li>3、游戏运营工程师：参与游戏版本测试；分析日常运营数据；协助游戏国内外运营。</li> </ol>
<p>对学生的要求</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1、对至少一门编程语言有研究和想法，对数据结构、算法、操作系统等基础知识掌握扎实；</li> <li>2、良好的逻辑思维能力和沟通能力，强烈的求知欲和解决问题的意愿，和相应的学习能力；</li> <li>3、熟悉或精通计算机图形图像相关的领域（非必须，但如果你是这样的话，那就更棒了）。</li> </ol>

## 2、AI 模型开发与应用项目组

<p><b>联系导师</b></p>	<p>梁秀波</p>	<p><b>邮箱</b></p>	<p>xiubo@zju.edu.cn</p>
<p><b>联系电话</b></p>	<p>18868959989</p>	<p><b>招生人数</b></p>	
<p><b>实习补贴标准</b></p>		<p><b>实习地点</b></p>	
<p>项目介绍</p>	<p style="text-align: center;"><b>基于华为昇腾环境的 AI 模型开发与应用</b></p> <p>昇腾计算，是基于昇腾系列处理器构建的全栈 AI 计算基础设施及应用，包括昇腾系列芯片、系列硬件、芯片使能、AI 框架、应用使能等。华为 Atlas</p>		

	<p>人工智能计算解决方案，基于昇腾系列 AI 处理器，通过模块、板卡、小站、服务器、集群等丰富的产品形态，打造面向“端、边、云”的全场景 AI 基础设施方案，涵盖数据中心解决方案、智能边缘解决方案，覆盖深度学习领域推理和训练全流程。</p> <p>本项目基于华为提供的开发工具和云上开发环境，实现面向华为昇腾 AI 处理器的算子分析、开发和适配，以及基于 pythorch 的深度学习模型和算法迁移，将 PyTorch 模型训练脚本由 CPU/GPU 适配移植到昇腾 AI 处理器进行训练，并在此基础之上，开发基于华为昇腾环境的图像检测、人体姿态估计等智能应用系统。</p> <p>项目的支撑公司为华为技术有限公司，华为资深开发工程师全程指导开发，参与本项目的同学将优先获得华为实习和工作机会。</p>
实习岗位情况	<p>1、AI 算子和模型开发工程师：面向华为昇腾环境，完成深度学习算法模型的开发、优化与应用。</p>
对学生的要求	<ol style="list-style-type: none"> <li>1、有良好的学习能力，较强的逻辑思维能力和推理能力，良好的沟通、协调能力；</li> <li>2、有良好的职业道德，能吃苦耐劳、有上进心、责任心；</li> <li>3、具备极强的团队合作精神和合作精神，工作有热情；</li> <li>4、有扎实编程基础与经验者优先考虑；</li> <li>5、有良好的外语水平者优先考虑；</li> <li>6、在校期间表现优秀，获得奖学金者优先考虑。</li> </ol>