

软件学院论文导师团队与招生意向信息表

团队名称	计算机动画与感知计算实验室			团队负责人	耿卫东
联系人	耿卫东	邮箱	gengwd@zju.edu.cn	电话	13306539542
招生需求人数	8	实习补贴标准		实习地点	杭州
主要团队成员（论文指导教师要求是电子信息专业学位博导/硕导）					
姓名	职称	博导/硕导/合作指导	研究方向	联系方式	
耿卫东	教授	博导/硕导	计算机动画，虚拟现实与增强现实，自然人机交互、人工智能、感知计算、认知科学等	gengwd@zju.edu.cn 0571-87951656	
厉向东	副教授	硕导/合作指导	智能人机界面，创新媒体设计等	axli@zju.edu.cn 0571-87952010	
团队介绍	<p>计算机动画与感知计算实验室主要从事三维场景建模与自动生成、虚实融合的仿真计算、智能动画技术、以及手势交互、体感交互等自然交互方法研究，正在承担国家重点研发计划课题2项，国家自然科学基金项目2项，并和腾讯、华为等IT头部企业均有正在进行中的合作项目研发。</p> <p>实验室网站： <a href="http://zju-capg.org/">http://zju-capg.org/</a></p>				
实习项目情况	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) 手势识别与交互。通过RGB项目、深度相机、微惯性传感器、以及肌电信号等，进行手势识别，用于自然人机交互；</li> <li>2) 体态获取与交互。通过RGB项目、深度相机、微惯性传感器，获取人的三维姿态，并进行体感交互；</li> <li>3) 智能货柜系统。基于计算机视觉，进行商品识别、跟踪与验证等，改进现有原型样机系统，并进行实地部署。</li> <li>4) 面向无人车的仿真测试系统。通过三维场景自动生成、虚实融合建模等，构建无人车中各类智能算法的仿真测试平台。</li> </ol>				
对学生的要求	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) 对计算机图形学、或计算机视觉、或人机交互有浓厚兴趣；</li> <li>2) 数学基础比较好；</li> <li>3) 程序设计能力比较强；</li> <li>4) 具有团队合作精神，善于沟通，执行力强。</li> </ol>				