

软件学院论文导师团队与招生意向信息表

团队名称	金小刚团队			团队负责人	金小刚
联系人	金小刚	邮箱	jjin@cad.zju.edu.cn	电话	13093797397
招生需求人数	9	实习补贴标准		实习地点	杭州，宁波
主要团队成员（论文指导教师要求是电子信息专业学位博导/硕导）					
姓名	职称	博导/硕导/合作指导	研究方向	联系方式	
金小刚	教授	博导	数字化服装、虚拟现实、动画游戏、无人驾驶		
团队介绍	<p>金小刚，男，浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室教授、博士生导师。浙江省虚拟现实产业联盟理事长，浙江大学-腾讯游戏智能图形创新技术联合实验室主任、杭州市钱江特聘专家、Oppo 贝尔计划学术顾问。中国系统仿真学会理事、中国计算机学会虚拟现实与可视化专委会副主任委员，江苏省媒体设计与软件技术重点实验室学术委员会委员。国内核心学术期刊《计算机辅助设计与图形学学报》等编委。主持和完成国家重点研发计划、国家自然科学基金等 50 多项。主要从事计算机动画、虚拟现实、计算机图形、数字化服装、数字医疗、人工智能应用等方面的研究。获授权国家发明专利 38 项，发表学术论文 200 多篇，其中在 ACM TOG (Proc. of Siggraph)、IEEE TVCG、IEEE TASE、IEEE TIP、IEEE CGA 等国际重要学术刊物上发表论文 120 多篇，出版合著 3 本，Google Scholar 引用 3200 多次。2008 年获教育部高等学校科学研究优秀成果奖自然科学奖一等奖，2017 年获浙江省科技进步二等奖，2008 年获陆增镛 CAD&CG 高科技奖一等奖、2015 年获美国计算机学会服务奖(ACM Recognition of Service Award), 2000 年获浙江省科技进步三等奖。获国际计算机动画学术会议 CASA'2017、CASA'2018 最佳论文奖，《计算机真实感图形的算法基础》获 2001 年国家科技图书二等奖。</p>				
实习项目情况	<ol style="list-style-type: none"> 1. 面向游戏的动画和渲染：依托浙江大学-腾讯游戏智能图形创新技术联合实验室，研发各种动画、整体光照渲染新技术和新方法； 2. 手机图形软件：与 Oppo 公司合作，开发手机上的各类图形应用； 3. 数字化服装设计展示：与凌笛数码合作，研发服装计算机辅助设计、实时渲染、实时动画和物理引擎等关键技术； 4. 虚拟现实应用开发：与虚拟现实企业合作，研发各类虚拟现实应用、虚拟现实编辑器、基于 Hololen2 的增强现实应用。 5. 群组动画：与企业合作，研究人群、交通流、复杂混合交通的仿 				

	真和运动控制技术；
对学生的要求	<ol style="list-style-type: none">1. 勤奋、踏实、自我驱动；2. 有较强的 C/C++/Java/Python 编程基础，或有较强的数学基础，或有较强的物理（力学）基础；或有较强的项目开发经验；3. 有深度学习、计算机图形学、真实感渲染、物理渲染技术 PBRT、各类 BRDF 模型、动画、Unity3D、Unreal4、GPU 编程基础者优先；4. 熟悉 Vulkan 编程 API 和安卓开发者优先；5. 熟悉 H5,CSS3,ES6,webpac,Vue 等前端技术者优先；